

Developing E-Commerce for Vietnamese Rural Based on “Foundation for Rural Experience” and “Electric Trade Model 020”—Research Design Model “Studying Rural Experience”

NhoQuyet Tran^{1,a} and NhoCuong Tran^{2,b}

¹Economics and Management College, Northeast Forestry University, China

²Vietnam National University of Forestry, VietNam

^amuathuvala@gmail.com, ^bcuongtrannho@gmail.com

ABSTRACT

This text use the software techniques Sketup pro 2018 and Lumion pro 9.0 combine with available resources such as flowers, water, and trees to design separate areas: cultivation area, breeding area, e-commerce center, grass slide area, swimming pool area, fishing area. . . then bring it all into one, forming the model: "Rural learning experience".

Keywords: rural learning experience, model, design, software

基于“农村体验学习 + O2O 电子商务模式”的越南农村电子商务发展 -- “农村体验学习”模型设计研究

NhoQuyet Tran^{1,a}, NhoCuong Tran^{2,b}

¹Economics and Management College, Northeast Forestry University, China

²Vietnam National University of Forestry, VietNam

^amuathuvala@gmail.com, ^bcuongtrannho@gmail.com.

摘要

本文作者通过 Sketchup pro 2018 软件与 Lumion pro 9.0 软件的技术和水木草材料数据设计出一步一步：种地区，畜牧区，电子商务中心区，游泳馆，滑草区，钓鱼区等，然后把一切的结合在一起，造成了“农村体验学习”的模型。

关键词：农村体验学习，模型，设计，软件

1. 引言

“农村体验学习”是靠着农村气氛、农业（种地，养牛，养猪，钓鱼，滑草，等）、教学具（机器人课，农业课，烹饪课，木具课，烹饪课等等）、越南农村本地的“名胜古迹”（故事课，历史课，文化课，文学课等等）和旅游方面、虚拟的生活（拍照发 Facebook, Zalo 等等）每个村乡不一样的特别农产品，体验每个地方的生活，等等方式结合起来。这“农村体验学习”模型跟国外 O2O 电子商务模式的结合能发展：越南农村的电子商务系统，也从这模型到现实拉城市学生，别的地方游客来参观，体验，学习发展：越南农村的经济。那怎么可以设计出来“农村

体验学习”呢？这本文介绍一些技术一些软件帮助解决这个问题。

2. “农村体验学习”模型设计的软件与主要技术

Sketchup pro 2018 软件和 Lumion pro 9.0 软件。

+ 使用了 Sketchup 软件，一些工具：Follow-me, Polygon tool, Pull push tool, Circle tool, Follow-me tool 在设计一步一步的：

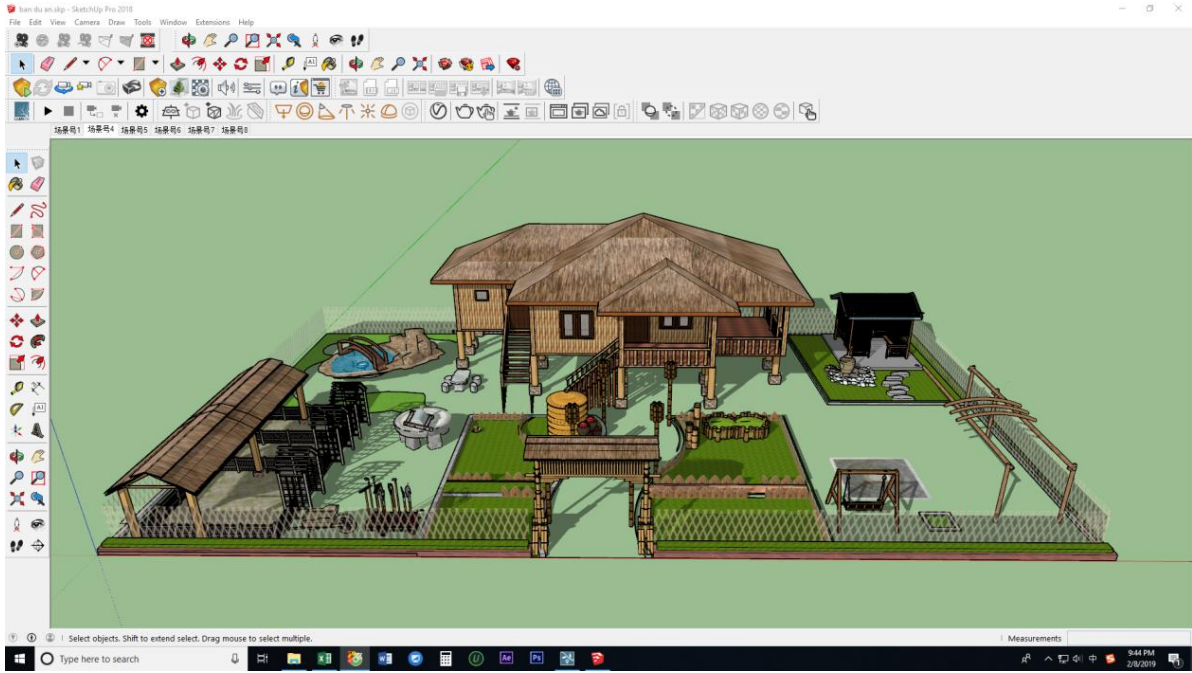


图 1 Sketchup 软件

+ 然后使用了 Lumion 3d 软件在装修：照片，物料加上：花，草，树，等等

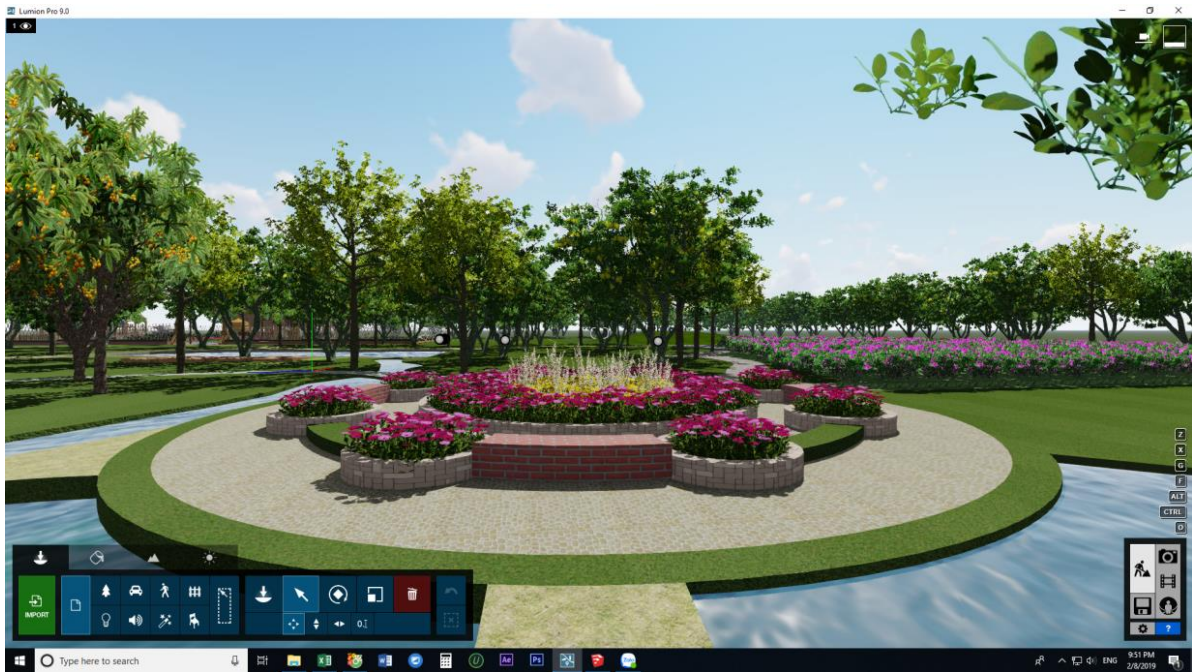


图 2 Lumion 3d 软件

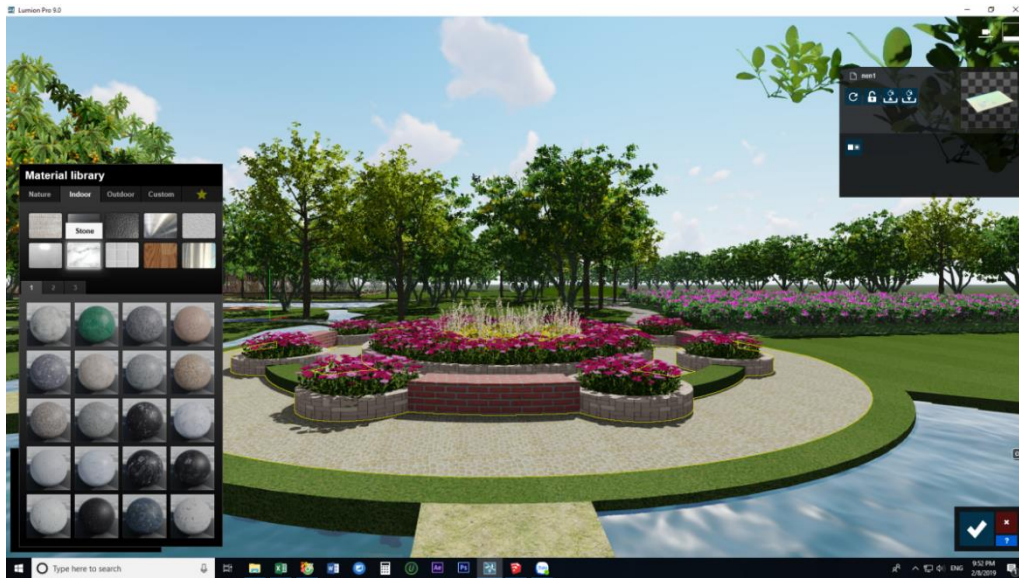


图 3 加花



图 4 加树



图 5 加水



图 6 畜牧区



图 7 踢足球区



图 8 电子商务中心与机器人与农产品包装的区



图 9 滑草区

+ 装修之后，使用了一些适合的效应修一修。继续使用 Render 领让照片最好看的。最后把 Video 领安装出来。

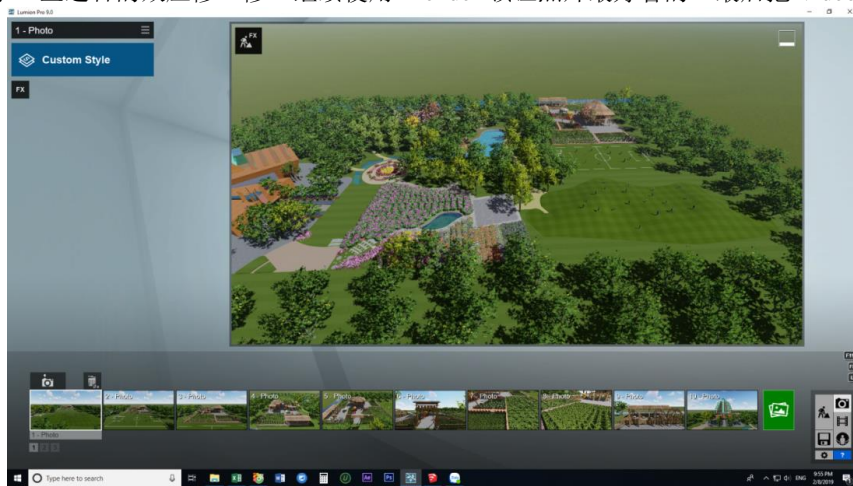


图 10 模型安装出来

3. “农村体验学习”模型的设计结果



图 11 “农村体验学习”模型的总体

4. “农村体验学习”模型在生活现实中的好处

(1) 越南教育方面。不只越南农村学生可以来体验和多种类的生活，还拉到城市学生来农村体验学习。

越南历史的分析：每个乡村的名胜古迹的故事对历史课，文学课很有帮助到学生学习学习。在越南历史上：越南是一个小国家，所以从古到今都留下很多战争的名胜古迹，很多历史文化的故事等等。在每个村乡都有一个名胜古迹。所以很方便发展体验学习的故事。

在农村，城市学生们也是很容易体验农业课和特别农产品课等等跟农村有关。越南经济从来不改变就是靠着农业而发展的。

(2) 越南农村经济发展方面。一边发展本地特别的农产品，一边增加收入（卖农产品，收学习体验费，旅游费等等）。

(3) 越南农村电子商务发展方面。为什么“农村体验学习”能会发展越南农村电子商务呢？我在本文简单回答这个提问：第一，越南农业从古到现在农民都随便走种地、养畜牧，没有分别着地区、经济区，让很难的农村电子商务发展。第二，需要把农村特别的农产品发展好，然后一起放在电子商店平台卖出去。第三，把每个地方的农村“农村学习体验”一起放在平台让很多人很多学生更了解想来体验等等。

5. 结论

从俩 Sketchup pro 2018 与 Lumion pro 9.0 软件的技术设计了“农村体验学习”模型，然后进行发展在每个乡村一个不一样的“农村体验学习”，我们相信会帮助发展：农村经济收入，农村电子商务，甚至国际教育领域，国家旅游领域，本地文化领域。这一些小小技术、思想很希望向越南农村的未来。（这本文是一部分在大大论文之中，所以越南农村电子商务发展的方面还不够分析清楚，请再看看我论文：基于“农村体验学习 + 时代 O2O 电子商务模式”的越南农村电子商务发展）。

参考文献

- [1] 王鸿鹏,基于 SketchUp 的建筑模型构建方法研究[J]. 甘肃林业职业技术学院, 2019 年 02 期。
- [2] 覃丽琼, 基于 Lumion 的虚拟现实景观仿真设计与实现[J].现代电子技术,2019 年。
- [3] 濮海坤, 基于“互联网 + 农民”的农村电子商务发展对策探析[J]. 网络经济 2018 年。
- [4] 马莉. 互联网大数据时代农产品流通途径改善研究——以秦皇岛为例[J].农业经济, 2015(3)。
- [5] 杜凤君. 沂源苹果 O2O 电商模式调查分析[J].山东农业大学经济管理学院,2018 年。
- [6] 谢天成, 施祖麟. 农村电子商务发展现状、存在问题与对策[J]. 现代经济探讨,2016。
- [7] 任晓聪, 和军. 我国农村电子商务的发展态势、问题与对策路径 [J]. MODERN ECONOMIC RESEARCH, 2017。
- [8] 罗健萍. 我国农村电子商务发展现状及对策[J]. 农业工程, 2017 年 7 月。